

Einführung in PC-Hardware

Megahertz, Gigabyte und Level2-Cache sind für dich Fremdwörter und wenn du dir einen PC kaufen willst, bist du dir nicht sicher, ob der Berater im Fachmarkt nicht doch klingonisch spricht? Die Beschreibungen in Computerprospekten könnten auch aus einer Physikvorlesung im 8. Semester stammen.

Dieser Workshop will dir helfen: Systematisch werden wir einen PC auseinandernehmen und uns die Komponenten näher ansehen. Wie funktioniert eigentlich so ein Rechner? Auf was sollte ich achten, wenn ich mir einen neuen oder gebrauchten Computer kaufen will? Wie wird ein PC aufgerüstet? Und was schreiben die großen Hardware-Hersteller alles auf ihre Verpackungen, um Aufsehen zu erregen?

Am Ende des Workshops stehen wir zur Klärung von Fragen zur Verfügung und helfen bei PC-Problemen.

MONTAG - 06.03.06

18.00 Uhr

Offene Arbeit

Websites gestalten und selber bauen

In diesem Workshop werden die Grundlagen zur Erstellung und Gestaltung von Websites behandelt. Nach einer Einführung in die Beschreibungssprache HTML werden wir kurz auf das Design von Online-Auftritten eingehen.

Um das gelernte Wissen gleich praktisch anzuwenden, werden bei diesem Workshop Computer bereitstehen. Du hast die Möglichkeit vor Ort eine kleine Internet-Präsenz zu erstellen und eigene Erfahrungen in HTML zu machen.

Danach besprechen wir, wie neue Websites im Internet veröffentlicht werden und was es dabei zu beachten gibt.

Am Ende des Workshops stehen wir zur Klärung von Fragen zur Verfügung und helfen bei PC-Problemen.

MONTAG - 03.04.06

18.00 Uhr

Offene Arbeit

Freie Software, Open Source, Linux, was kommt nach Windows?

Freie Software und das OpenSource-Betriebssystem Linux sind in aller Munde. Doch was heißt das eigentlich? Was macht Software offen? Und heißt Freiheit nicht mehr als kostenlos?

In diesem Workshop werden wir uns der Geschichte und den Ideen hinter freier Software widmen. Wir werden erläutern, wie OpenSource-Software entstand und entsteht. Wo liegen die Vorteile, wo die Probleme von OpenSource. Was ist die „Community“ und was hat sie hervorgebracht? Was kann OpenSource über Software hinaus für unser Leben bedeuten?

Im zweiten Teil wenden wir uns dem OpenSource-Projekt zu, Linux. In 15 Jahren hat das freie Betriebssystem eine enorme Entwicklung durchgemacht und Windows in einigen Teilen weit überholt.

Am Ende des Workshops stehen wir zur Klärung von Fragen zur Verfügung und helfen bei PC-Problemen.

ACHTUNG: wegen 1. Mai findet dieser Workshop ausnahmsweise an einem Dienstag statt!

DIENSTAG - 02.05.06

18.00 Uhr

Offene Arbeit